



**Circolare Interna n. 309 del 21 maggio 2021**

**Ai genitori degli alunni della Scuola Primaria e delle classi I e II Secondaria**

**Oggetto: iscrizioni Piano Estate – giugno 2021**

A seguito della nota Ministeriale n. 643 del 27/04/2021 che introduce il Piano Scuola Estate 2021, l'Istituto Bonvesin declina una serie di attività finalizzate a rinforzare e potenziare le competenze disciplinari e relazionali degli studenti, gettando una sorta di "ponte" che introduca al nuovo anno scolastico 2021/2022.

Il piano formativo elaborato dalla Scuola e deliberato dagli Organi Collegiali si struttura in attività laboratoriali destinate agli alunni della scuola Primaria e delle prime due classi della scuola Secondaria.

Le attività si svolgeranno in orario mattutino secondo quanto indicato nella tabella sotto riportata.

<b>Piano Estate - Giugno 2021</b>			
	<b>Settimana 14 – 18 giugno</b>	<b>Settimana 21 – 25 giugno</b>	<b>Settimana 28 giugno - 2 luglio</b>
<b>Primaria</b> Sede Don Milani Classi 1 <sup>^</sup> - 2 <sup>^</sup>	Campus Inglese <b>FAIRY TALES</b> 6 ORE AL GIORNO <i>Competenza multilinguistica</i> Pranzo al sacco	<b>GIO-CODING</b> 2 ORE AL GIORNO <i>Competenza digitale</i>	<b>GIO-CODING</b> 2 ORE AL GIORNO <i>Competenza digitale</i>
		<b>LA SCUOLA DI CARTA</b> SCRIVERE STORIE E COSTRUIRE LIBRI SENSORIALI 2 ORE AL GIORNO <i>Competenza alfabetica funzionale</i>	<b>LA SCUOLA DI CARTA</b> SCRIVERE STORIE E COSTRUIRE LIBRI SENSORIALI 2 ORE AL GIORNO <i>Competenza alfabetica funzionale</i>
<b>Primaria</b> Sede Don Milani Classi 3 <sup>^</sup> - 4 <sup>^</sup> -5 <sup>^</sup>	<b>VIDEOGAMES STUDIO</b> REALIZZARE VIDEOGIOCHI CON SCRATCH 2 ORE AL GIORNO <i>Competenza digitale</i>	<b>VIDEOGAMES STUDIO</b> REALIZZARE VIDEOGIOCHI CON SCRATCH 2 ORE AL GIORNO <i>Competenza digitale</i>	Campus Inglese <b>TELL A TALE</b> 6 ORE AL GIORNO <i>Competenza multilinguistica</i> Pranzo al sacco
	<b>CHE STORIA!</b> DIGITAL STORYTELLING 2 ORE AL GIORNO <i>Competenza alfabetica funzionale</i>	<b>CHE STORIA!</b> DIGITAL STORYTELLING 2 ORE AL GIORNO <i>Competenza alfabetica funzionale</i>	
<b>Secondaria</b> Sede De Amicis Classi 1 <sup>^</sup> - 2 <sup>^</sup>	<b>VIDEOGAME</b> REALIZZARE VIDEOGIOCHI CON SCRATCH 4 ORE AL GIORNO <i>Competenza digitale</i>	Campus Inglese <b>WHO FRAMED THE PIANOMAN</b> 6 ORE AL GIORNO <i>Competenza multilinguistica</i> Pranzo al sacco	<b>CHE STORIE!</b> DIGITAL STORYTELLING 4 ORE AL GIORNO <i>Competenza alfabetica funzionale</i>

Ciascuna attività sarà avviata a partire da un minimo di 12 iscrizioni fino a un massimo di 20.  
I Campus di inglese saranno attivati a partire da un minimo di 15 iscrizioni fino a un massimo di 25.

### **MODALITÀ DI ISCRIZIONE**

**La partecipazione degli alunni è su base volontaria.**

Il modulo di iscrizione sarà attivo da venerdì 21 maggio '21 a venerdì 28 maggio '21.

Al raggiungimento delle soglie sopra riportate, le iscrizioni successive saranno prese in considerazione **esclusivamente** in caso di eventuali rinunce (Delibera n. 18 del Consiglio di Istituto del 18 maggio 2021).

I partecipanti ammessi riceveranno comunicazioni tramite mail.

L'elenco degli ammessi sarà pubblicato sul RE martedì 1° giugno 2021.

Di seguito i moduli per le iscrizioni al **Piano Estate Bonvesin**.

[Iscrizioni Scuola Primaria](#)

[Iscrizioni Scuola Secondaria](#)

Per maggiori informazioni sulle singole attività è possibile consultare la brochure informativa disponibile al [seguente link](#)

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott. Elena Osnaghi

(Documento firmato digitalmente ai sensi dell'art. 24 D.Lgs. 82/2005)

Responsabile del Procedimento: A.A. Michele D'Aquino - 0331548306
--