

**AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD**  
**CANDIDATURA N. 5249**  
**ANAGRAFICA SCUOLA**

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I.C. BONVESIN DE LA RIVA
Codice meccanografico	MIIC8D9008
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA BONVESIN DE LA RIVA, 1
Provincia	MILANO
Comune	LEGNANO
CAP	20025
Telefono	0331548306
Email	MIIC8D9008@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	385
Plessi	MIIC8D9008 MIAA8D9015 MIEE8D901A MIEE8D902B MIMM8D9019

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

## RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda NORD
Istituto	MIIC8D9008 - I.C. BONVESIN DE LA RIVA
Codice candidatura	5249
Importo totale richiesto	€ 64.200,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	41
Data Delibera Collegio docenti	30/10/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	7444
Data Delibera Consiglio d'istituto	22/10/2024

## RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - Costruire Competenze per un Futuro Inclusivo	€ 44.820,00
ESO4.6.A2.B - Generazione Digitale per un Domani Tecnologico	€ 19.380,00
<b>TOTALE PROGETTI</b>	<b>€ 64.200,00</b>

## RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Fun with English	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	English for fun	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Palcoscenico in azione	€ 6.660,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Cantaparole	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Si va in scena!	€ 6.660,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matemagia: Scopri la Matematica Divertendoti!	€ 6.660,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica Giocosa: Impariamo Divertendoci!	€ 6.660,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding unplugged	€ 6.660,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Mini coding	€ 6.060,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding per esploratori digitali	€ 6.660,00
<b>TOTALE MODULI</b>			<b>€ 64.200,00</b>

## PROGETTI E MODULI

## Progetto: Costruire Competenze per un Futuro Inclusivo

### ESO4.6.A1

#### ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - Costruire Competenze per un Futuro Inclusivo
Descrizione	<p>Il progetto mira a integrare e potenziare le aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e linguaggi espressivi) per sviluppare competenze essenziali nel I ciclo d'istruzione. Inoltre, sarà approfondito lo sviluppo della cittadinanza attiva e consapevole, e la comprensione dello spazio e del territorio, attraverso un approccio interdisciplinare che coinvolga educazione ambientale e geografica.</p> <p>Obiettivi Specifici:</p> <p>Sviluppo delle Competenze Linguistiche e Comunicative: Potenziare le abilità linguistiche in lingua italiana e lingue straniere per migliorare la comprensione e l'espressione orale e scritta.</p> <p>Promozione delle Competenze Matematiche e Scientifiche: Rafforzare il ragionamento logico, il problem-solving e l'approccio scientifico attraverso attività pratiche e laboratoriali.</p> <p>Introduzione alle Nuove Tecnologie e ai Linguaggi Digitali: Familiarizzare gli studenti con strumenti digitali e linguaggi multimediali per stimolare la creatività e migliorare le competenze tecnologiche.</p> <p>Educazione alla Cittadinanza: Promuovere il rispetto, la tolleranza e la partecipazione attiva attraverso attività che insegnino i valori fondamentali della cittadinanza, inclusa la consapevolezza spaziale e territoriale.</p> <p>Il progetto prevede una metodologia inclusiva e partecipativa, incoraggiando l'apprendimento attivo e l'integrazione delle diverse competenze attraverso laboratori, esperienze dirette e attività interdisciplinari.</p>
Codice CUP	J34D24002270007
Data inizio prevista	03/06/2025
Data fine prevista	16/12/2026
Numero moduli	7
Importo richiesto	€ 44.820,00

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	58251 - Palcoscenico in azione
Descrizione	Gli obiettivi didattici per la realizzazione di un musical nella scuola secondaria includono lo sviluppo delle abilità espressive e comunicative. Gli studenti potranno potenziare competenze di scrittura teatrale, di recitazione e movimento scenico, migliorando al contempo il lavoro di gruppo e il senso di responsabilità. Il musical favorirà anche l'apprendimento trasversale e il pensiero critico, integrando diverse discipline come musica, teatro e lingua.
Data inizio prevista	10/09/2025
Data fine prevista	10/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	MIEE8D901A
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Palcoscenico in azione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.660,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	58341 - Fun with English
Descrizione	Il corso di inglese è progettato per aiutare gli alunni di quarta e quinta primaria ad acquisire una base solida della lingua inglese, concentrandosi sullo sviluppo delle abilità comunicative essenziali: ascolto, conversazione, lettura e scrittura. Attraverso attività coinvolgenti e interattive, il corso mira a stimolare la curiosità per la lingua inglese e a promuovere la fiducia nell'uso di espressioni quotidiane.
Data inizio prevista	15/10/2025
Data fine prevista	15/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	MIEE8D901A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Fun with English

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	58373 - Cantaparole
Descrizione	Il progetto "CantaParole" è pensato per potenziare l'uso della lingua italiana tra gli alunni della scuola primaria, sfruttando la forza coinvolgente della musica e del canto. Attraverso l'uso di canti, filastrocche e giochi musicali, i bambini miglioreranno la comprensione, l'articolazione e l'amore per la lingua madre, acquisendo nuovo vocabolario e affinando la pronuncia e l'intonazione.
Data inizio prevista	13/10/2025
Data fine prevista	10/02/2026
Sede dove è previsto il modulo	MIEE8D901A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Cantaparole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	58319 - Matemagia: Scopri la Matematica Divertendoti!
Descrizione	<p>Il corso, destinato agli alunni delle prime, seconde e terze classi della primaria, si propone di</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sviluppare una comprensione dei concetti di base della matematica.</li> <li>- Allenare il pensiero logico e la risoluzione dei problemi.</li> <li>- Stimolare la creatività e il lavoro di gruppo.</li> <li>- Rafforzare le abilità di calcolo in modo naturale e senza stress.</li> </ul>
Data inizio prevista	12/01/2026
Data fine prevista	15/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	MIEE8D901A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Matemagia: Scopri la Matematica Divertendoti!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.660,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	58314 - Matematica Giocosa: Impariamo Divertendoci!
Descrizione	<p>Il corso, destinato agli alunni delle prime, seconde e terze classi della primaria, si propone di</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sviluppare una comprensione dei concetti di base della matematica.</li> <li>- Allenare il pensiero logico e la risoluzione dei problemi.</li> <li>- Stimolare la creatività e il lavoro di gruppo.</li> <li>- Rafforzare le abilità di calcolo in modo naturale e senza stress.</li> </ul>
Data inizio prevista	12/01/2026
Data fine prevista	15/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	MIEE8D902B
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Matematica Giocosa: Impariamo Divertendoci!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.660,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	58254 - Si va in scena!
Descrizione	Gli obiettivi didattici per la realizzazione di un musical nella scuola secondaria includono lo sviluppo delle abilità espressive e comunicative. Gli studenti potranno potenziare competenze di scrittura teatrale, di recitazione e movimento scenico, migliorando al contempo il lavoro di gruppo e il senso di responsabilità. Il musical favorirà anche l'apprendimento trasversale e il pensiero critico, integrando diverse discipline come musica, teatro e lingua.
Data inizio prevista	10/09/2025
Data fine prevista	10/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	MIEE8D902B
Numero destinatari	25
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Si va in scena!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.660,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	58260 - English for fun
Descrizione	Il corso di inglese è progettato per aiutare gli alunni di quarta e quinta primaria ad acquisire una base solida della lingua inglese, concentrandosi sullo sviluppo delle abilità comunicative essenziali: ascolto, conversazione, lettura e scrittura. Attraverso attività coinvolgenti e interattive, il corso mira a stimolare la curiosità per la lingua inglese e a promuovere la fiducia nell'uso di espressioni quotidiane.
Data inizio prevista	10/10/2025
Data fine prevista	15/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	MIEE8D902B
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEMA FINANZIARIA MODULO

### English for fun

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## Progetto: Generazione Digitale per un Domani Tecnologico

### ESO4.6.A2

### ESO4.6.A2.B

Titolo

ESO4.6.A2.B - Generazione Digitale per un Domani Tecnologico

<p>Descrizione</p>	<p>Il progetto si propone di sviluppare e rafforzare le competenze digitali degli studenti del I ciclo, con l'obiettivo di prepararli a una società in continua evoluzione tecnologica. Attraverso un percorso educativo strutturato, gli studenti acquisiranno le abilità digitali di base e impareranno a utilizzarle responsabilmente, favorendo una transizione digitale consapevole e inclusiva che li accompagni durante tutto l'arco della vita.</p> <p>Obiettivi Specifici:</p> <p>Introduzione alle Competenze Digitali di Base: Familiarizzare gli studenti con strumenti digitali fondamentali e tecnologie di uso quotidiano, inclusi dispositivi come tablet e computer e applicazioni base per la produttività e la comunicazione.</p> <p>Sviluppo del Pensiero Computazionale: Promuovere il pensiero logico e computazionale attraverso attività di coding e programmazione, adattate all'età e al livello di apprendimento.</p> <p>Educazione alla Cittadinanza Digitale: Formare cittadini digitali consapevoli, sensibilizzando gli studenti sui temi della sicurezza online, privacy, cyberbullismo e gestione dei dati personali.</p> <p>Integrazione delle Tecnologie nella Didattica: Creare opportunità di apprendimento interdisciplinare e trasversale tramite l'utilizzo di strumenti digitali per la ricerca, la documentazione e la collaborazione.</p> <p>Preparazione alla Transizione Digitale Permanente: Stimolare un approccio di apprendimento continuo verso le tecnologie, introducendo competenze utili per future transizioni nel campo digitale, con un focus su flessibilità e adattabilità.</p> <p>Il progetto sarà realizzato tramite attività pratiche, laboratori digitali, workshop e interventi in aula, con il coinvolgimento attivo di docenti e studenti. Sarà posta particolare attenzione alla personalizzazione delle esperienze formative, per assicurare a ogni studente un accesso equo e significativo alle competenze digitali necessarie per il futuro.</p>
<p>Codice CUP</p>	<p>J34D24002280007</p>
<p>Data inizio prevista</p>	<p>03/06/2025</p>

Data fine prevista	30/11/2026
Numero moduli	3
Importo richiesto	€ 19.380,00

## MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	58277 - Coding unplugged
Descrizione	Il corso di coding mira a sviluppare il pensiero computazionale attraverso attività di programmazione e problem-solving. Gli studenti apprendono a scomporre problemi complessi, riconoscere schemi e creare algoritmi. Stimola logica e creatività in un ambiente collaborativo e pratico.
Data inizio prevista	10/10/2025
Data fine prevista	15/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	MIEE8D902B
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEMA FINANZIARIA MODULO

### Coding unplugged

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.660,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	58296 - Mini coding
Descrizione	Il corso di coding mira a sviluppare il pensiero computazionale attraverso attività di programmazione e problem-solving. Gli studenti apprendono a scomporre problemi complessi, riconoscere schemi e creare algoritmi. Stimola logica e creatività in un ambiente collaborativo e pratico.
Data inizio prevista	08/01/2026
Data fine prevista	15/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	MIEE8D902B
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Mini coding

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	58347 - Coding per esploratori digitali
Descrizione	Il corso di coding mira a sviluppare il pensiero computazionale attraverso attività di programmazione e problem-solving. Gli studenti apprendono a scomporre problemi complessi, riconoscere schemi e creare algoritmi. Stimola logica e creatività in un ambiente collaborativo e pratico.
Data inizio prevista	10/10/2025
Data fine prevista	15/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	MIEE8D901A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Coding per esploratori digitali

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.660,00</b>

## DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei