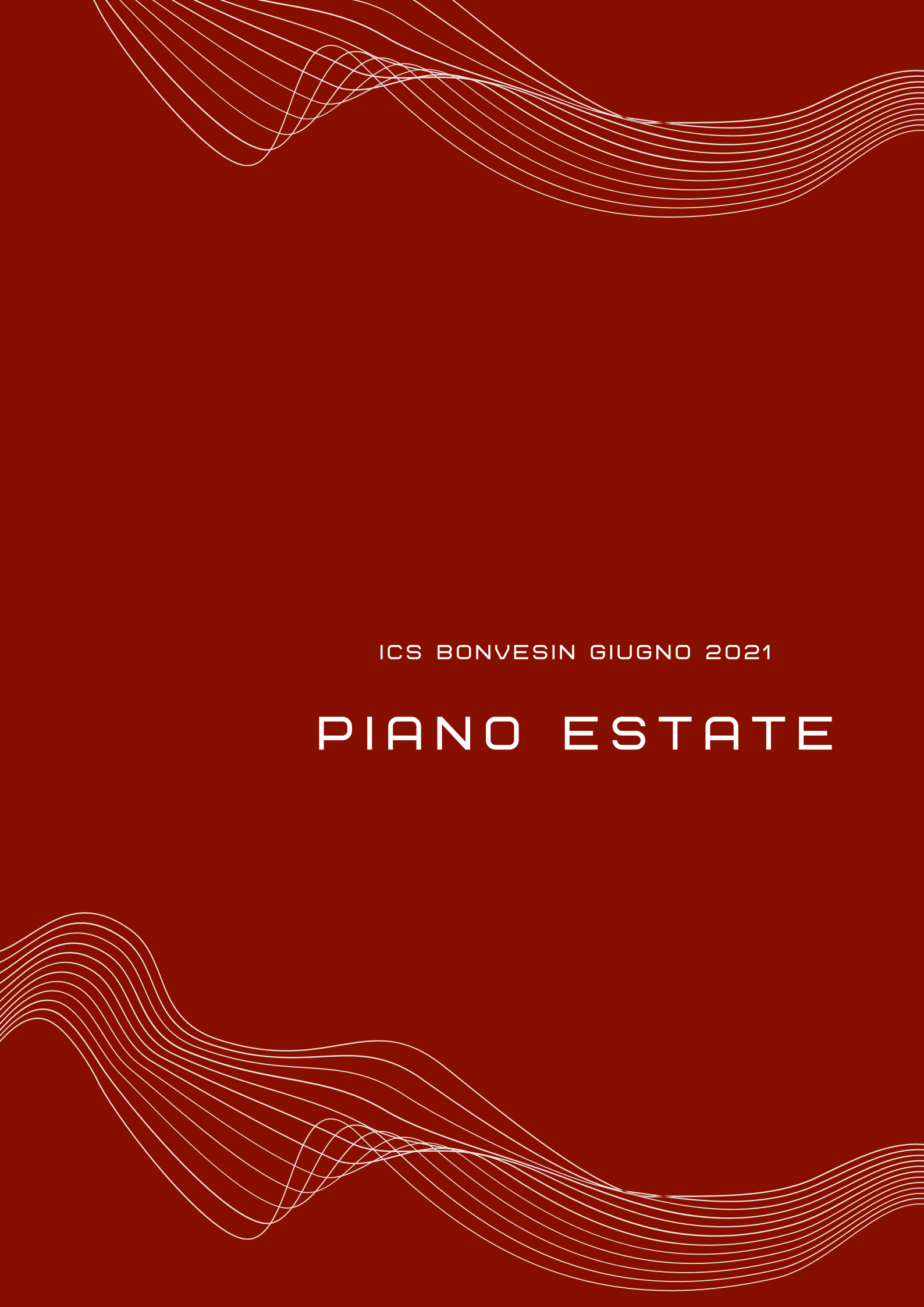


The background is a solid red color. It is decorated with abstract white wavy lines that flow across the top and bottom of the page. These lines are composed of multiple thin, overlapping curves that create a sense of movement and depth.

ICS BONVESIN GIUGNO 2021

PIANO ESTATE

DARE I NUMERI GIOCHIAMO AI DETECTIVE

CLASSI 2[^] E 3[^]
PRIMARIA

COMPETENZA

Competenza in Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Matematica (STEM)

DESCRIZIONE

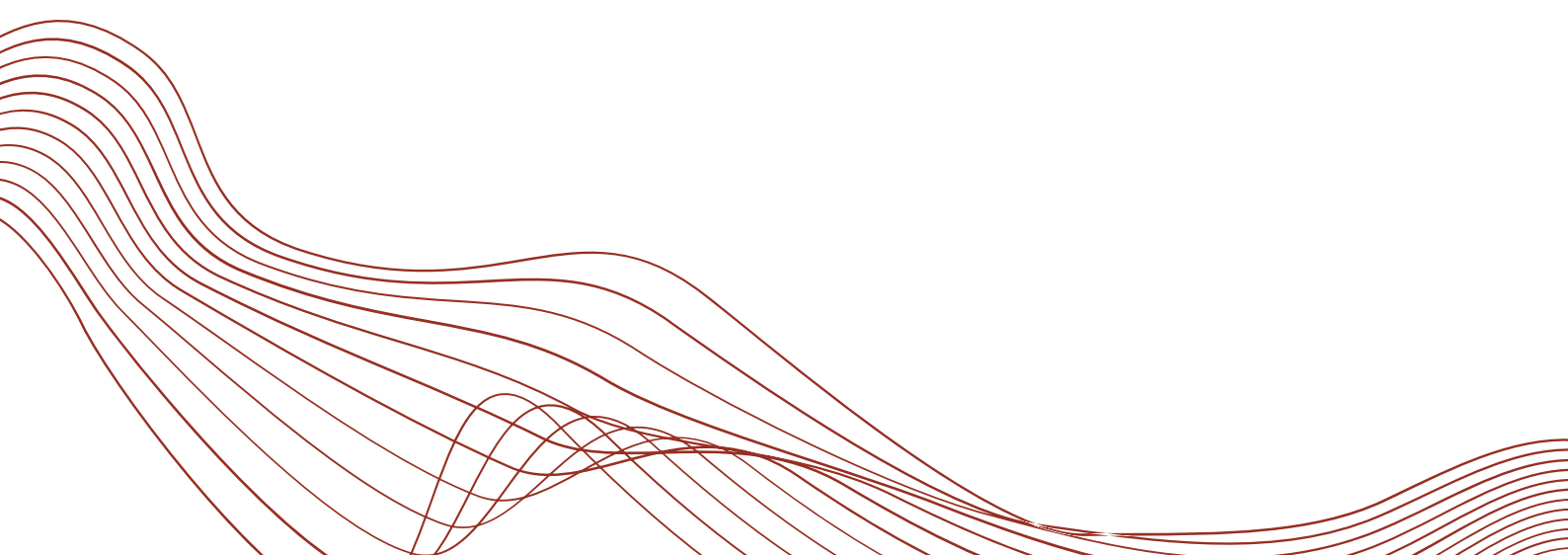
STEM rappresenta un approccio innovativo, multidisciplinare e soprattutto coinvolgente a materie spesso considerate “ostiche” quali scienze, tecnologia, ingegneria e matematica. L'adozione di piattaforme online, che anticipa e prepara all'uso di “oggetti per pensare”, consente di sperimentare e approfondire la teoria e sviluppare capacità di problem solving lavorando su problemi reali attraverso l'esplorazione autonoma o piccole sfide di complessità crescente.

PERIODO

30 agosto - 10 settembre
2 ore al giorno dalle 8:30 alle 10:30

SEDE

Scuola Primaria Don Milani



RACCONTAMI UNA STORIA

CLASSI 2[^] E 3[^]
PRIMARIA

COMPETENZA

Competenza alfabetico funzionale

DESCRIZIONE

Il libro non è più solo depositario della divulgazione della conoscenza, ma diviene uno strumento che utilizza i più svariati linguaggi artistici per trasformarsi esso stesso in opera d'arte. Questo laboratorio fornisce spunti divertenti e stimolanti per avvicinare i bambini ai libri e alla lettura coinvolgendoli in attività tecnico-manuali.

Un libro si racconta al suo lettore non solo attraverso la parola scritta, ma anche attraverso la pluralità dei sensi. Le parole diventano corpo grazie ai materiali. Il libro non è più solo contenitore, diviene contenuto.

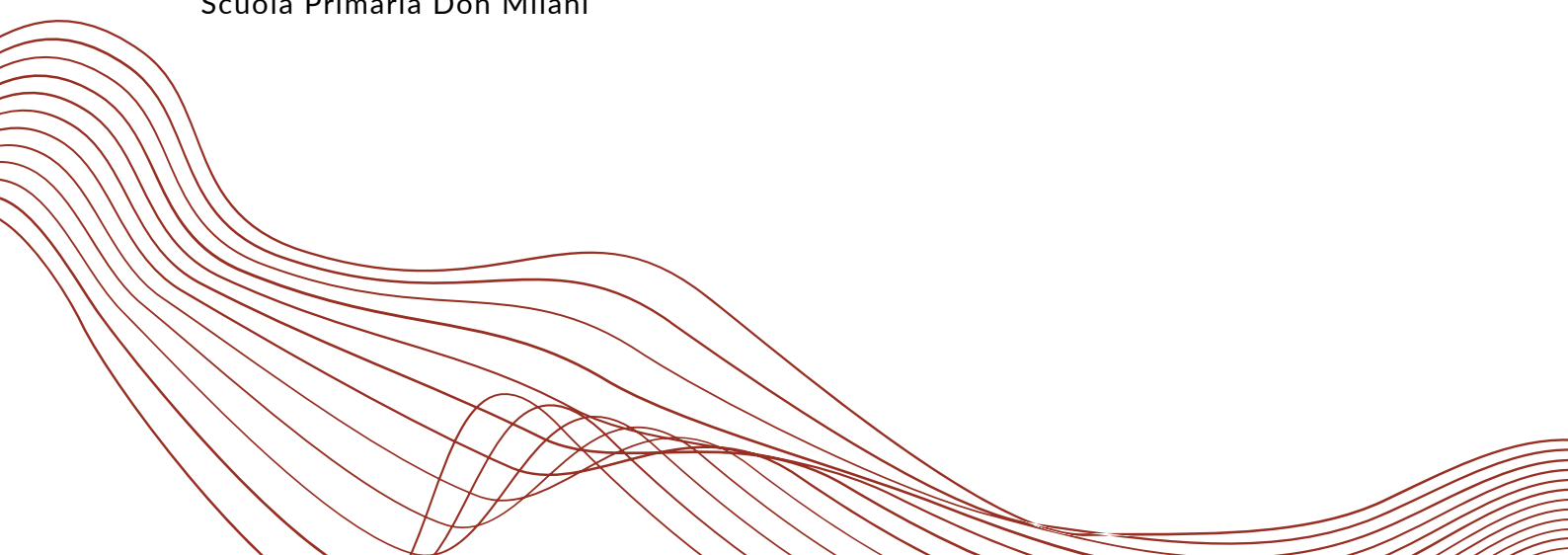
PERIODO

30 agosto - 10 settembre

2 ore al giorno dalle 10:30 alle 12:30

SEDE

Scuola Primaria Don Milani



COMPETENZA

Competenza digitale

DESCRIZIONE

A seguito delle osservazioni effettuate e dei riscontri ricavati nei periodi di attivazione delle Didattica a Distanza conseguenti ai lockdown dello scorso e del presente anno scolastico, si rende necessario un percorso di alfabetizzazione digitale rispetto alle funzioni di Classroom volto a rendere autonomi gli alunni nell'uso delle funzioni principali presenti nella piattaforma G-Suite. L'utilizzo creativo della Tecnologia favorisce la creazione di un ambiente favorente l'apprendimento e le dinamiche relazionali di mutuo aiuto tra alunni divenendo anche facilitatore per la crescita educativa degli alunni e la creazione di un clima relazionale favorevole alle attività di apprendimento.

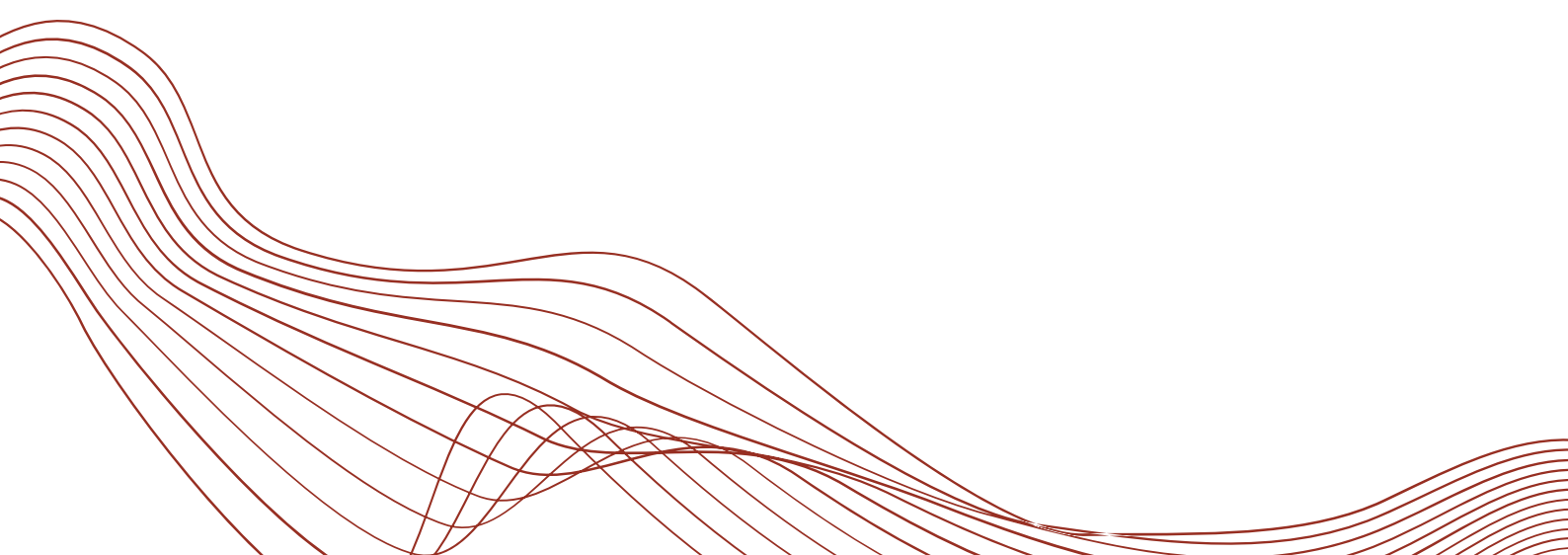
PERIODO

30 agosto - 10 settembre

2 ore al giorno dalle 8:30 alle 10:30

SEDE

Scuola Primaria Don Milani



A QUATTRO MANI STORYTELLING DIGITALE

CLASSI 4[^] 5[^]
PRIMARIA

COMPETENZA

Competenza alfabetico funzionale

DESCRIZIONE

Il Digital Storytelling ovvero la Narrazione realizzata con strumenti digitali (webapps, webware) consiste nell'organizzare contenuti selezionati in un sistema coerente, retto da una struttura narrativa, in modo da ottenere un racconto costituito da molteplici elementi di vario formato (video, audio, immagini, testi, mappe, ecc.).

Il focus principale si centra sulle attività linguistiche con la creazione di racconti multimediali che hanno la prerogativa di sviluppare capacità di scrittura e di espressione orale, abilità tecnologiche e sensibilità artistica.

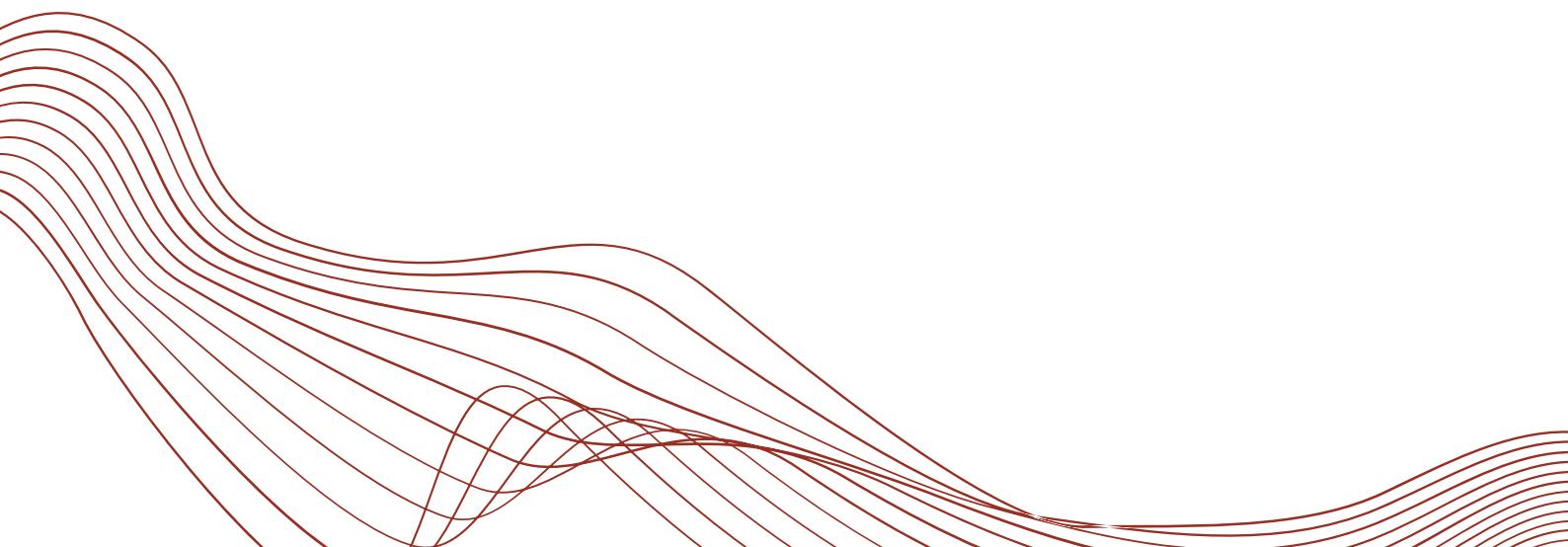
PERIODO

30 agosto - 10 settembre

2 ore al giorno dalle 10:30 alle 12:30

SEDE

Scuola Primaria Don Milani



COMPETENZA

Competenza multilinguistica

DESCRIZIONE

A seguito delle osservazioni effettuate e dei riscontri ricavati nei periodi di attivazione delle Didattica a Distanza conseguenti ai lockdown dello scorso e del presente anno scolastico, si rende necessario un percorso di alfabetizzazione digitale rispetto alle funzioni di Classroom volto a rendere autonomi gli alunni nell'uso delle funzioni principali presenti nella piattaforma G-Suite. L'utilizzo creativo della Tecnologia favorisce la creazione di un ambiente favorente l'apprendimento e le dinamiche relazionali di mutuo aiuto tra alunni divenendo anche facilitatore per la crescita educativa degli alunni e la creazione di un clima relazionale favorevole alle attività di apprendimento.

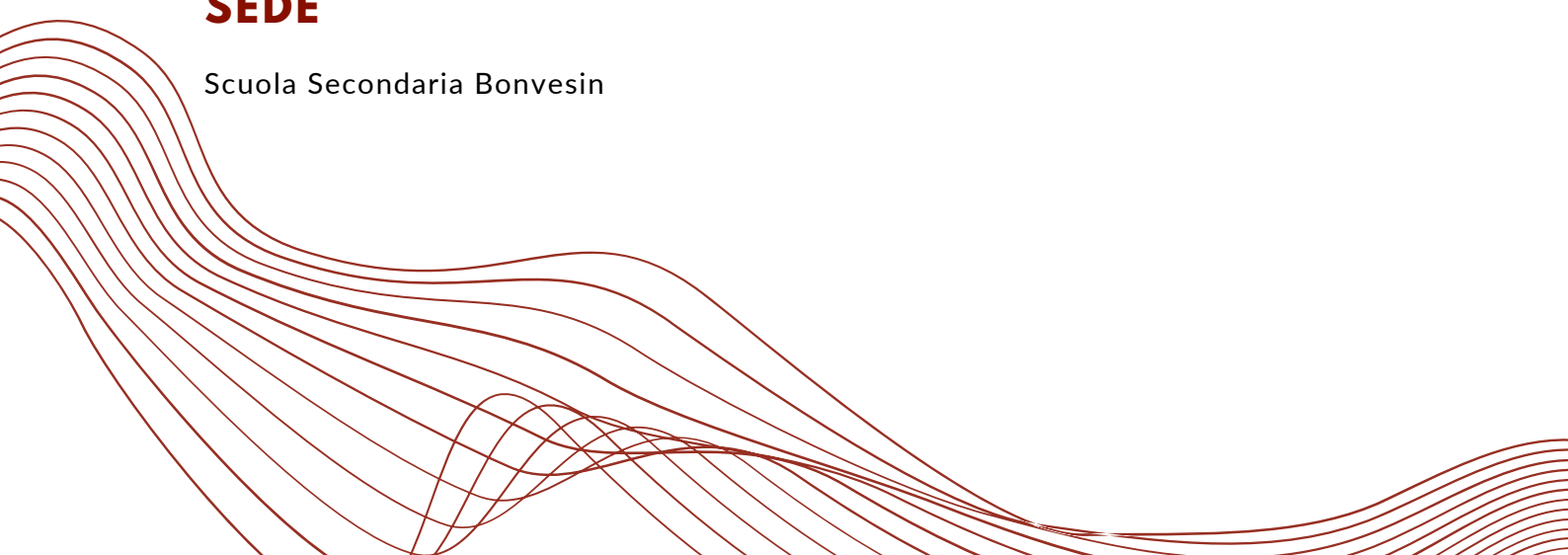
PERIODO

30 agosto - 10 settembre

2 ore al giorno dalle 8:30 alle 10:30

SEDE

Scuola Secondaria Bonvesin



MATEMATICA CREATIVA

CLASSI 2[^] 3[^]
SECONDARIA

COMPETENZA

Competenza in Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Matematica (STEM)

DESCRIZIONE

STEM rappresenta un approccio innovativo, multidisciplinare e soprattutto coinvolgente a materie spesso considerate “ostiche” quali scienze, tecnologia, ingegneria e matematica. L'adozione di piattaforme online, che anticipa e prepara all'uso di “oggetti per pensare”, consente di sperimentare e approfondire la teoria e sviluppare capacità di problem solving lavorando su problemi reali attraverso l'esplorazione autonoma o piccole sfide di complessità crescente.

PERIODO

30 agosto - 10 settembre 2021
2 ore al giorno dalle 10:30 alle 12:30

SEDE

Scuola Secondaria Bonvesin

