

SE PENSIAMO ALLE PAROLE ...

GIOCO



GIOCARE

collettività

vittoria

avere
capacità

Giocare
insieme

regole

DIFFICOLTÀ

Partecipare

ascoltare

Comandi

DIVERTIRSI

Felicità

creare

immaginare

intuito

giocare
con gli
amici

La
tecnica

aiutare

collaborare

DARE LE
ISTRUZIONI

Passare il
tempo in un
bel modo

gioia

giocare

LIVELLI

condivisione

punteggio

imparare

fantasia

personaggi



giocare
insieme

Le vite
di un
gioco

Giocatori

nemico/amico

strumenti di
gioco

abbattere
i nemici

SELECT

pareggio

Le diverse
modalità

creare
videogiochi
con scratch

nome
nei
giochi

Vs

perdere

creatività

sconfiggere
gli altri

finish

Strumenti

sopravvivere

start

impostazioni

giocare
contro
gli altri

Ricompense

ASCOLTARE

capigruppi

storia

esplosioni,
effetti 3d

concentrazione

agilità

sconfiggere

tifare un
giocatore

dati

vincere!

game
over

Introduzione
del gioco