

SE PENSIAMO ALLE PAROLE ...

GIOCO



GIOCARE

collettività

vittoria

avere  
capacità

Giocare  
insieme

regole

DIFFICOLTÀ

Partecipare

ascoltare

Comandi

DIVERTIRSI

Felicità

creare

immaginare

intuito

giocare  
con gli  
amici

La  
tecnica



aiutare

giocare

collaborare

DARE LE  
ISTRUZIONI

Passare il  
tempo in un  
bel modo

gioia

fantasia

personaggi

LIVELLI

condivisione

punteggio

imparare

giocare  
insieme

Le vite  
di un  
gioco

Giocatori

nemico/amico

strumenti di  
gioco

abbattere  
i nemici

SELECT

pareggio

Le diverse  
modalità

creare  
videogiochi  
con scratch

nome  
nei  
giochi

Vs

perdere

creatività

sconfiggere  
gli altri

finish

Strumenti

sopravvivere

start

impostazioni

giocare  
contro  
gli altri

Ricompense

ASCOLTARE

capigruppi

storia

esplosioni,  
effetti 3d

concentrazione

agilità

sconfiggere

tifare un  
giocatore

dati

vincere!

game  
over

Introduzione  
del gioco